1. **Открывает новое меню( кнопочки): СПИСОК ВСЕХ ЗАКЛИНАНИЙ И НАВЫКОВ БУДЕТ ВЗЯТ ИЗ GURPS И СОБСТВЕННОЙ МАГИИ.   
   Меню «Характеристики»   
   Фраза: *Здоровье: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)  
   Мана: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)  
   Физ. Урон: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)  
   Физ. Защита: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)  
   Переносимый вес: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)  
   Используемый вес(!) (изменяется с количеством груза)   
   Маг. Атака: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)  
   Маг защита: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)  
   Скорость: (изменяется с кол-вом предметов, влияющих на это)***  
    **1. Навыки.  
   2. Заклинания.  
   3. Книги и свитки.  
   4. Назад. (В меню «Персонаж»**  
   **Меню: Навыки:** - В нём находятся все немагические навыки, а так же стоящий на обучении навык.   
   ***Фраза: Навык на обучении: \*название навыка\*, \*тип навыка\*, \*процент изучения навыка\*, \*сколько часов, минут осталось\**Кнопочки: 1. Боевые навыки. 2 Мирные навыки. 3. Второстепенные навыки, 4. Назад.**   
   **Кнопка «Боевые навыки»:** Список физических и умственных боевых навыков персонажа (список навыков будет взят из системы GURPS), и их уровень (профессионализм). После нажатия – откат в меню «Навыки»  
   **Кнопка «Небоевые навыки»:** Список физических и умственных небоевых навыков персонажа и их уровень. После нажатия – откат в меню «Навыки»  
   **Кнопка «Второстепенные навыки»**: Список физических и умственных второстепенных навыков персонажа и их уровень. -- После нажатия – откат в меню «Навыки»  
     
   **Меню: Заклинания**: - В нём находятся все магические навыки, а так же стоящее на обучении заклинание.   
   ***Фраза: Заклинание на обучении: \*название заклинания\*, \*тип заклинания\*, \*процент*** *изучения навыка\*, сколько часов, минут осталось\**Кнопочки: 1. Боевые заклинания. 2. Мирные заклинания. 3. Второстепенные заклинания. 4. Назад  
     
   **1. Кнопка «Боевые заклинания»** - Список боевых заклинаний четырёх различных видов магии. После нажатия – откат в меню «Заклинания»   
   Магия Сна: \*перечисление заклинаний\*, и т.д. Если в определённой магии нет у персонажа заклинаний – прочерк. , и их уровень.  
   **Кнопка «Мирные заклинания»** - Список мирных заклинаний четырёх различных видов магии. откат в меню «Заклинания»  
   Магия Сна: \*перечисление заклинаний\*, и т.д. Если в определённой магии нет у персонажа заклинаний – прочерк. , и их уровень.  
   **Кнопка «Второстепенные заклинания»** - Список жизненных заклинаний, общепринятых, нацеленных на взаимодействие с миром. Таких как зачарование, телепортация и т.д. откат в меню «Заклинания»  
     
     
   **Меню: Книги и свитки:** - В нём находятся обучающие книги и свитки с навыками и заклинаниями. В этом меню можно поставить, изменить и ускорить навык и заклинание на обучении, а так же посмотреть весь список уже прочтённых книг.   
   ***Фраза: Количество изученных книг \*число\*, \*количество изученных заклинаний \*число\**Кнопки: 1. Список книг навыков. 2. Список свитков заклинаний. 3. Назад.   
   Кнопка: Список книг навыков   
   *Фраза: \*Список книг боевых навыков\*, \*список книг мирных навыков\*, \*список книг второстепенных навыков\****Каждая книга идёт с названием, где написан навык, который она даёт, + \*число\* - сколько навыка даёт, и время, необходимое для её прочтения.  
   **ПРИМЕР**: 1. Скалолазание +1, 5 ч. 10 мин.   
   **Кнопки: 1. Использовать. 2. Выбросить. 3. Назад.**  
   **Кнопка: Использовать.** (если книга есть на обучении – Фраза: Ты уже изучаешь навык сейчас, и откат в меню «Список книг навыков»)   
   Если нет книги на обучении:   
   Фраза: \*Открывается пронумерованный список всех книг в инвентаре\* (Название, скорость обучения и тип навыка) + кнопка «Назад»   
   Пользователь пишет номер книги из списка.   
   Фраза: \*Точно поставить на обучение?\*  
   **Кнопки «Да», «Нет».**(Если «нет» - откат в меню «Использовать»)   
   (Если «да») – откат в меню «Книги и свитки» и появление книги в изучении» установление книги на обучение и удаление её из инвентаря)  
   **Кнопка: Выбросить.**   
   Фраза» \*открывается пронумерованный список всех книг в инвентаре\* + Кнопка «Назад»  
   Пользователь пишет номер книги из списка.   
   Фраза: \*Точно выбросить?\*  
   **Кнопки «Да», «Нет».**(Если «нет» - откат в меню «Выбросить»)   
   (Если «да») – откат в меню «Книги и свитки» и появление книги в изучении» и удаление книги из инвентаря)  
   **Кнопка: Список свитков заклинаний:**Фраза: \*Список свитков боевых заклинаний\*, \*список свитков мирных заклинаний\*, \*список свитков второстепенных заклинаний\*  
   Каждый свиток идёт с названием, где написано заклинание, который он даёт, + \*число\* -какой уровень заклинания даёт, и время, необходимое для его прочтения.  
   **ПРИМЕР:** 1. Лечение +1, 10 ч. 55 мин..   
   **Кнопки: 1. Использовать. 2. Выбросить. 3. Назад.**Кнопка: Использовать. (если свиток есть на обучении – Фраза: Ты уже изучаешь заклинание сейчас, и откат в меню «Список свитков заклинаний»)   
   Если нет свитка на обучении:   
   Фраза: \*Открывается пронумерованный список всех свитков в инвентаре\* (Название, скорость обучения и тип заклинания) + кнопка «Назад»   
   Пользователь пишет номер свитка из списка.   
   Фраза: \*Точно поставить на обучение?\*  
   **Кнопки «Да», «Нет».**(Если «нет» - откат в меню «Использовать»)   
   (Если «да») – откат в меню «Книги и свитки» и появление книги в изучении» установление свитка на обучение и удаление её из инвентаря)  
   **Кнопка: Выбросить.**Фраза» \*открывается пронумерованный список всех свитков в инвентаре\* + Кнопка «Назад»  
   Пользователь пишет номер свитка из списка.   
   Фраза: \*Точно выбросить?\*  
   **Кнопки «Да», «Нет».**(Если «нет» - откат в меню «Выбросить»)   
   (Если «да») – откат в меню «Книги и свитки» и удаление свитка из инвентаря)